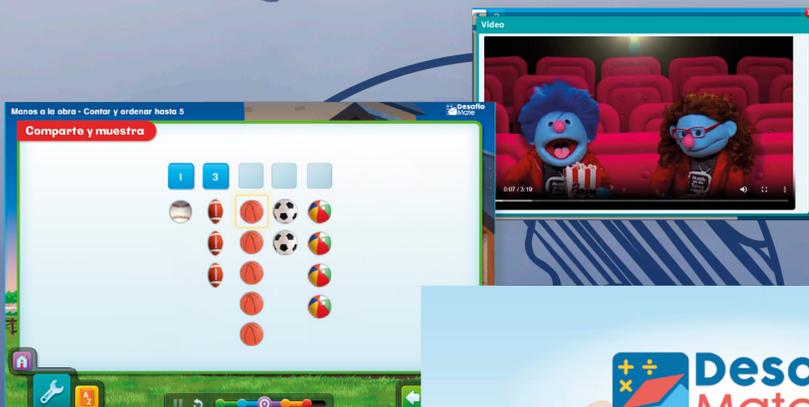




Catálogo 2024



¿Qué es Desafío Mate?

WebClass y HMH

Software de aprendizaje interactivo y de acceso universal, diseñado para fortalecer el proceso de enseñanza-aprendizaje de las matemáticas según el Currículum Nacional en Chile. **Desarrollado por WebClass Educational Software en colaboración con la reconocida editorial HMH de EE.UU., creadora de GoMath!**, una plataforma utilizada globalmente para el aprendizaje matemático.



HMH con presencia
en **+150 países**

50 MILLONES
de estudiantes

3 MILLONES
de docentes

Desafío Mate apoya el proceso de aprendizaje del estudiante, mediante la incorporación de enfoques como la resolución de problemas y el modelo de enseñanza 5E, con el propósito de **desarrollar y aplicar habilidades y competencias para el aprendizaje activo de las matemáticas.**

- Currículum Matemáticas
- Prekínder a 4º Medio



Desarrollado bajo los principios DUA
(Diseño Universal de Aprendizaje)



- Interoperabilidad MINEDUC.
- Cumplimiento de Estándar de Datos.



1 Metodología 5E

Esta metodología está basada en un modelo creado e implementado por el grupo de **Estudio del Currículum de Ciencias Biológicas en Estados Unidos** en 1980.



2 Multinivel

Asignación multinivel

Podrás personalizar la experiencia de tus estudiantes, permitiendo el acceso a actividades de niveles superiores o inferiores para el avance y reactivación del aprendizaje.

- Desarrolla un aprendizaje **autónomo y personalizado**, adecuado a los requerimientos individuales de cada estudiante.
- Logra un **aprendizaje continuo, fluido e integral**, permitiendo que las y los estudiantes retroalimenten aspectos descendidos o potencien aquellos que le aventajan.

Aprendizaje multinivel

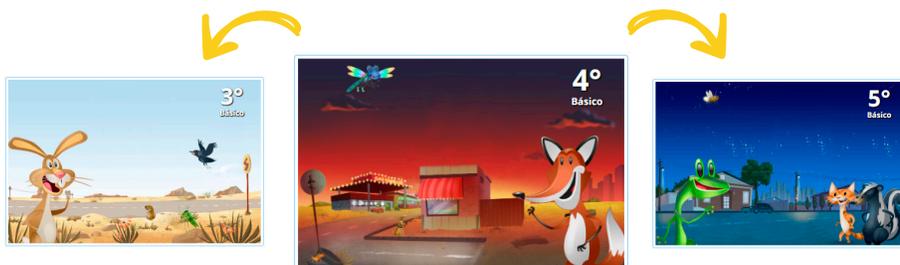
Permite a estudiantes y apoderados **acceder a un nivel de enseñanza superior o inferior**, focalizando el aprendizaje según sus propios ritmos y estilos.

• Multinivel de recuperación:

Beneficiará a las y los estudiantes, permitiéndoles volver a contenidos que no adquirieron de manera correcta.

• Multinivel de avance:

Beneficiará a aquellos estudiantes que están más adelantados en sus aprendizajes, motivándolos y desafiándolos a aprender más.



4 Entrenador y evaluador personal

Evaluación formativa

Herramienta de visualización de ejercicios interactivos para que las y los estudiantes evalúen su progreso, el cual se encuentra presente en todas las clases interactivas.

- **Informes automáticos y en tiempo real** sobre el trabajo de cada estudiante.
- **Evaluaciones formativas** para cada clase interactiva que permite al docente tomar mejores decisiones y gestar la enseñanza al progreso de cada estudiante.
- **Minimiza el tiempo** que las y los docentes dedican a evaluar y generar una acción remedial.
- **Retroalimentación inmediata** para las y los estudiantes sobre los ejercicios de práctica.
- Permite a las y los docentes **generar rápida y fácilmente una variedad de informes** útiles con datos en tiempo real.

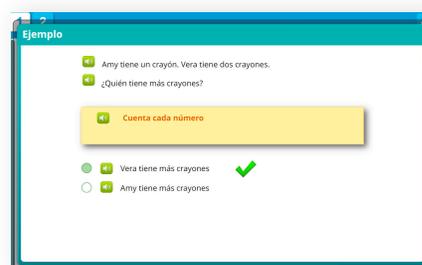


5 Herramientas incluidas

Hemos diseñado una experiencia única para facilitar el aprendizaje de las y los estudiantes. Con el objetivo de brindar la mejor orientación posible, integramos varias herramientas clave para este proceso.

1 • Ver ejemplos

Aprende con facilidad mediante ejemplos visuales.



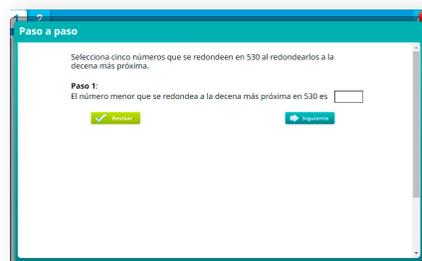
2 • Video

Potencia el aprendizaje con videos educativos.



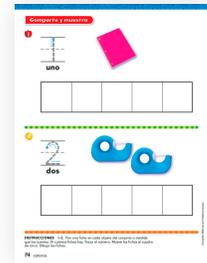
3 • Paso a paso

Domina cada tema con claridad gracias a nuestras instrucciones.



4 • Libro

Accede a recursos útiles con nuestras guías descargables.



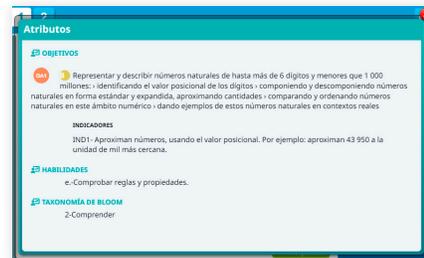
5 • Glosario

Conoce términos clave fácilmente gracias al glosario.



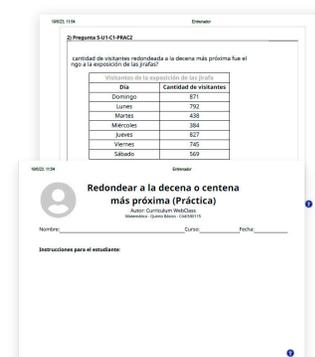
6 • Atributos

Cumple los Objetivos de Aprendizaje guiado por Desafío Mate.



7 • Imprime

Lleva el aprendizaje a cualquier lugar con la versión imprimible de Desafío Mate.



6 Mapa de avance y logros

Rutas de aprendizajes

Herramienta con la cual las y los estudiantes podrán, por medio de la interactividad, **completar las lecciones de cada unidad** durante todo el año escolar.

Navegarán por un mapa en un entorno amigable mientras monitorean su progreso, suman estrellas para **convertirse en un Aprendiz Experto** y desafían sus habilidades matemáticas, posicionándolos en el ranking.



Medallero

Es un ranking que permite a las y los **estudiantes sumar sus logros durante el año** para alcanzar las posiciones más altas.

Podrán **retomar evaluaciones incompletas, reiniciarlas o reevaluarse** las veces que necesiten, permitiéndoles aumentar su confianza.

Las y los estudiantes podrán **desarrollar sus lecciones en un ambiente lúdico y motivante**, respondiendo correctamente en el evaluador personal y sumar estrellas. **Más estrellas por clases reflejarán un mejor desempeño.**

RANKING: 7° BÁSICO A			
1	1	Nicole Ramírez Aranguiz	32
2	2	Alejandro Muñoz Rojas	31
3	3	Francisco Zúñiga Zamorano	29
4	4	Raquel Abarza Rivera	29
5	5	Marco Antonio González	27
6	6	Julio Araneda Oñate	23
7	7	Joaquín Gutiérrez Arias	18

7 Beneficios

1. Estudiantes

- **Aprenden** de manera innovadora.
- **Aumentan la motivación** para el aprendizaje de las matemática.
- **Ejercitan y practican** con recursos interactivos.
- **Potencian** su habilidad de resolución de problemas.

2. Establecimientos

- **Mejora los estándares** e indicadores de calidad.
- Enriquecer el ambiente colaborativo.
- Enriquecer la categoría de desempeño.

3. Docentes

- **Monitoreo en tiempo real** del progreso de las y los estudiantes.
- **Reduce** el agobio laboral docente.
- **Apoya y potencia** la recuperación y avance del aprendizaje.

www.webclass.cl



Fono Ventas:
+562 2656 7574



Fono Soporte:
+562 2869 9100



Email
ventas@webclass.com

