



Catálogo

Educación Pública 2024



¿Quiénes somos?

Somos una empresa compuesta principalmente por educadores, ingenieros y diseñadores. Durante los últimos 12 años, hemos desarrollado una familia de softwares educativos alineados con el Currículum Nacional vigente.

En colaboración con la editorial HMH de EE.UU., líder mundial en la creación de softwares educativos interactivos, hemos logrado proporcionar soluciones innovadoras para su implementación en los establecimientos educativos en nuestro país.

Establecimientos a lo largo de todo Chile confían en las soluciones de WebClass.

+700

Colegios prefieren
WebClass

+1 M

Usuarios activos en
nuestra comunidad

+18 MIL

Docentes son beneficiados
con nuestras soluciones

+500 MIL

Familias confían en las
soluciones WebClass

Propuesta de Valor

Proveer recursos y servicios para el mejoramiento de la calidad educativa, a través de la implementación de Aulas Universales, la integración de **los principios DUA** en nuestros software educativo y el desarrollo de programas de capacitación para el perfeccionamiento docente.



Nuestro propósito

1. El problema

“La equidad del sistema de Educación Pública es insuficiente para ofrecer igualdad de oportunidades a todos los estudiantes”.

ENEP (Estrategia Nacional Educación Pública), 2020

2. Propósito

Apoyar y acompañar a las **entidades públicas** en el cumplimiento de la **Estrategia Nacional de Educación**, reactivar los aprendizajes e incrementar la comunicación y el bienestar dentro de toda la comunidad escolar.

3. Nuestra convicción

La educación pública es y será siempre la estrategia más importante en el desarrollo de un pueblo.

A través de la educación pública, **se forjan las bases de un futuro más prometedor y equitativo para toda la sociedad.** Al proporcionar acceso a una educación de calidad para todos, se crean cimientos para el desarrollo individual y colectivo, promoviendo **la igualdad de oportunidades** y empoderando a las personas para contribuir al progreso de su pueblo en todos los aspectos.

La solución

5 soluciones que nos permitirán cumplir con este objetivo

1. Suite

- 9 Módulos de gestión escolar con 49 funciones.

2. Plataforma de gestión de aprendizaje

- **Desafío Mate** | Contenido interactivo para el aprendizaje de las matemáticas.
- **Desafío Lenguaje** | Contenido interactivo para el aprendizaje del lenguaje.
- **Desafío Ciencias** | Contenido interactivo para el aprendizaje de las ciencias.
- **Desafío Sel** | Contenido interactivo para el aprendizaje socioemocional.

3. Aplicaciones y servicios

- Aplicación móvil.
- Programa Asistido de Evaluación.
- Diseño y creación website.
- Aplicación de lectura inclusiva.
- Personalización de plataforma.
- Sala virtual.

4. Aulas Universales

- BigTablet.
- Maxiboard.

5. Sistema de acompañamiento docente

- Capacitación y asesoría de manera presencial y online.

1 9 Módulos de gestión escolar con 49 funciones

1 Libro Digital

- 1 • Matrícula
- 2 • Notas
- 3 • Asistencia
- 4 • Observaciones
- 5 • Registro de Incidentes
- 6 • Leccionario
- 7 • Configuración de horario
- 8 • Certificados

2 Comunicaciones

- 9 • Muro de noticias
- 10 • Enviados
- 11 • Gestión de asistencia
- 12 • Gestión de lectura
- 13 • Gestión de compromiso parental
- 14 • Gestión de contactos
- 15 • Mensajería interna
- 16 • Informes

3 Planificación

- 17 • Mis planificaciones
- 18 • Programa
- 19 • Clases por curso
- 20 • Revisar tarea
- 21 • Plan anual
- 22 • Banco de planificación

4 Evaluación

- 23 • Informe de aprendizaje
- 24 • Banco de evaluaciones
- 25 • Encuestas
- 26 • Rúbricas de aprendizaje
- 27 • Informes de rúbricas

5 Convivencia Escolar

- 28 • Programa
- 29 • Actividades
- 30 • Cuestionarios y test
- 31 • Recursos Sel
- 32 • Biblioteca
- 33 • Sel App

7 Recursos

- 37 • Audio
- 38 • Audiovisual
- 39 • Imágenes
- 40 • Ofimática
- 41 • Multimedia
- 42 • NEE
- 43 • Documentos
- 44 • Decoración de aula
- 45 • Mis recursos

Contenido Digital

- Banco de planificaciones con más de 45.000 clases alineadas con los principios DUA y el Currículum Nacional vigente.
- Banco de evaluaciones con más de 1.300 evaluaciones alineadas con el Currículum Nacional vigente y para la preparación de pruebas estandarizadas.
- Programa Asistido de Evaluación que permite crear instrumentos desde el módulo de planificación.

6 Inclusión Educativa

- 34 • Fundamentos
- 35 • Libro PIE:
 - 35.1 - Equipo de aula
 - 35.2 - Reuniones de coordinación
 - 35.3 - Planificación de proceso
 - 35.4 - Implementación
 - 35.5 - Familia y comunidad
 - 35.6 - Acta de reuniones
- 36 • Aplicaciones

8 Biblioteca

- 46 • Perfeccionamiento docente
- 47 • Plan lector
- 48 • Banco plan lector

9 Tienda de aplicaciones

- 49 • 150 apps educativas



Normativas

- Interoperabilidad MINEDUC
- Cumplimiento de Estándar de Datos (E.D.E)

2 4 Plataformas de aprendizaje interactivo



1 Desafío Mate

Software interactivo que apoya el proceso de aprendizaje del estudiante, mediante la incorporación de enfoques como la resolución de problemas y el modelo de enseñanza 5E, con el propósito de **desarrollar y aplicar habilidades y competencias para el aprendizaje activo de las matemáticas.**

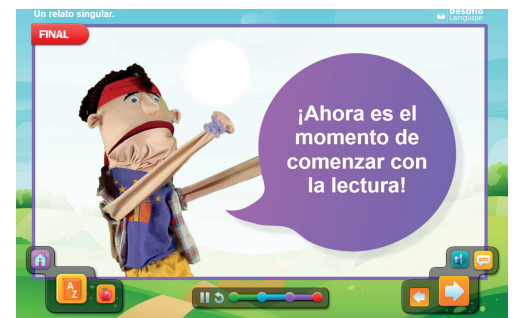
- Currículum Matemática
- Prekínder a 2º Medio



2 Desafío Lenguaje

Software interactivo que apoya el proceso de aprendizaje, mediante un modelo de inteligencia artificial que se adapta a las necesidades del estudiante, con el propósito de **potenciar el fomento lector y las habilidades lectoescritoras íntegras que promueven el desarrollo de las competencias lingüísticas.**

- Currículum Lenguaje
- Prekínder a 4º Medio



3 **Desafío Ciencias**

Software interactivo que apoya el proceso de aprendizaje del estudiante, mediante la incorporación de enfoques como el método científico y el modelo de enseñanza 5E, con el propósito de **desarrollar y aplicar habilidades y competencias para el aprendizaje activo del mundo científico.**

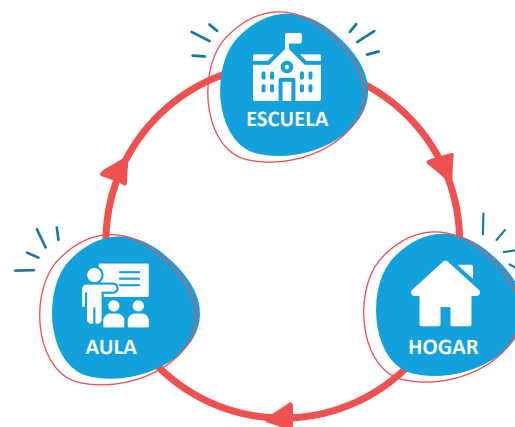
- Currículum Ciencias Naturales
- Prekínder a 8° Básico



4 **Desafío Sel**

Software interactivo que apoya el proceso de aprendizaje mediante la incorporación del **Aprendizaje Socioemocional** como método de enseñanza y la técnica del Video Modeling, con el propósito de **desarrollar y aplicar habilidades y competencias para la formación integral de los estudiantes.**

- Currículum Orientación
- Prekínder a 2° Medio



3 6 Aplicaciones y servicios

1. Aplicación Móvil



Muro de noticias y notificaciones

Accede a la información enviada por el establecimiento.

Asistencia

Toma asistencia a través de la app.

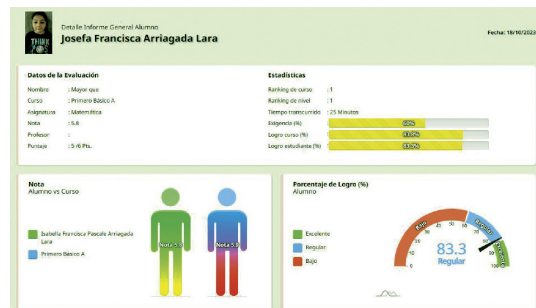
Firma digital

Firma los registros del bloque conforme al EDE.



2. Programa Asistido de Evaluación

1.300 instrumentos de evaluación, con más de 50.000 ítems validados de acuerdo al Currículum Nacional vigente.



3. Aplicación de lectura inclusiva

Angel cuenta con 14 funcionalidades de lectura y navegación web, que cumplen con las regulaciones de accesibilidad universal del uso de la informática ADA y WAI.



4. Personalización de plataforma

Cada institución tiene su propia personalidad y necesita diferenciarse del resto, es por esto que WebClass te ofrece la opción de personalizar la plataforma.



5. Diseño y creación Website del establecimiento

Desarrollo de sitios web corporativos, personalizados y funcionales, para que cada establecimiento pueda tener este importante medio de comunicación a disposición.

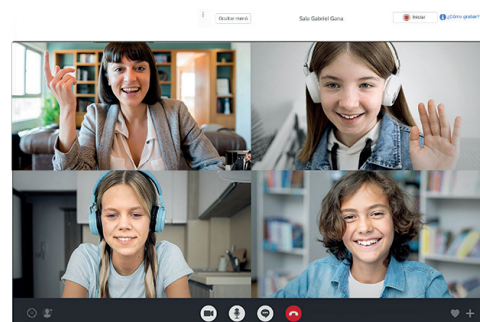


6. Sala virtual para entorno educativo a distancia

Reuniones con hasta **40 conexiones**

Simple, rápido y no presencial

Conexión segura para el entorno escolar

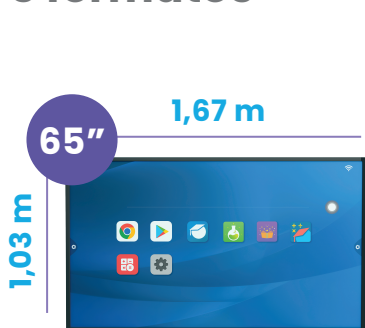


4 Aulas Universales

1. BigTablet

Pantalla interactiva que permite la **realización de clases más inclusivas y motivantes**, abarcando todas las técnicas de aprendizaje de las y los estudiantes en las “Aulas Universales”.

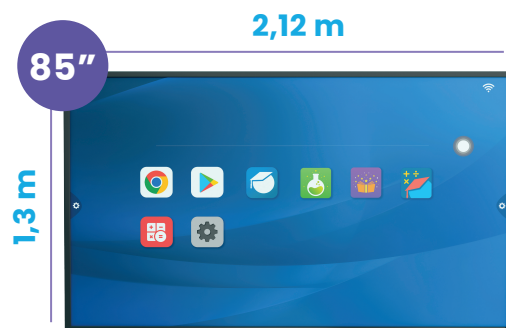
3 formatos



Recomendado para salas de 30m² o menos, o **cursos de menos de 30 estudiantes.**



Recomendado para salas de 31 a 40m², o cursos de **entre 30 a 35 estudiantes.**



Recomendado para salas de más de 40m², o **cursos con más de 35 estudiantes.**

Impacto de BigTablet

- Facilita la implementación de diversas técnicas para enseñar y aprender
- Desarrolla habilidades para el siglo XXI
- Promueve la innovación educativa
- Dinamiza el trabajo docente

Accesorios



Pa-Pa
Emparejador



Air mouse
Dispositivo 3 en 1

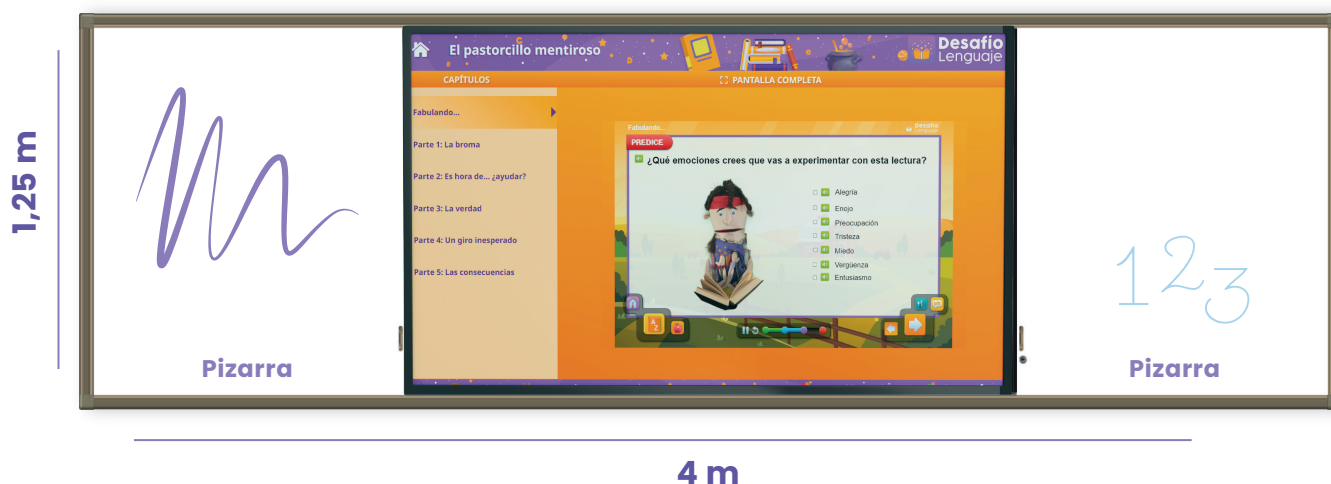


Lápices táctiles
Plumones punta rugosa

Pizarra magnética

2. MaxiBoard

MaxiBoard es un innovador sistema que permite transitar desde la pizarra clásica a una pantalla interactiva sin sacrificar su funcionalidad analógica esencial para el trabajo docente. Este sistema cuenta con pizarras correderas sobre rieles, provistas de chapa de seguridad.



- Chapa de seguridad
- Pizarra imantada
- Puertas correderas
- Estructura de aluminio

Más información aquí

VIDEO



5

Sistema de acompañamiento docente

Capacitación y acompañamiento

WebClass posee un sistema de capacitación y asesoría cuyos objetivos son:

1. Fortalecer las competencias digitales de los docentes para optimizar su labor.
2. Instaurar en el personal un compromiso con la digitalización de la gestión curricular y administrativa escolar.
3. Promover prácticas positivas en relación con el uso del sistema por parte de los miembros de la comunidad escolar.
4. Resguardar y aprovechar la inversión de los establecimientos y los recursos de los estudiantes de Chile.

Implementa un modelo de capacitaciones de manera presencial y online, dirigida a directores, inspectores, docentes y equipos multidisciplinares.

Las capacitaciones son realizadas por profesionales del área de la educación quienes cuentan con los conocimientos para realizar un acompañamiento efectivo en el tiempo.



www.webclass.cl



Fono Ventas:
+562 2656 7574



Fono Soporte:
+562 2869 9100



Email
ventas@webclass.com



WebClass[®]
Educational Software